



Objectif(s)

Maîtriser les notions avancées du logiciel afin de réaliser des projets architecturaux complexes.

Public visé

- Dessinateurs,
- Concepteurs de dessin
- Projeteurs
- Architectes
- Ingénieurs

Prérequis

- Connaissances de l'environnement Windows.
- Avoir des notions de base d'utilisation d'ArchiCAD.
- Formation à distance : sous réserve de compatibilité du matériel informatique client.

Durée

3 jours (21h)

Méthodes pédagogiques

Exposés théoriques, démonstrations complétées par des exercices et mises en application régulières.

Moyens Pédagogiques

- Salles équipées de stations graphiques professionnelles équipées (un poste par utilisateur), grands téléviseurs tactiles.
- Formateurs expérimentés et certifiés par Autodesk.
- Mise à disposition de ressources diverses : support, fiches techniques, vidéos.
- INTECH étudie les besoins spécifiques et particularités des personnes en situation de handicap afin d'adapter quand cela est possible le contenu, la pédagogie et le matériel de nos formations. Le cas échéant, nous vous orienterons vers un autre organisme de formation.
- Accès PMR : INTECH PARIS en partenariat avec l'hôtel Mercure Fontenay, dispose de locaux en accessibilité PMR.
INTECH NICE dispose de locaux en accessibilité PMR.

Modalités et délai d'accès

La formation débute à la date fixée dans la convention simplifiée, après signature de celle-ci par le client.

Modalités d'évaluations

L'apprenant réalise deux Tests Pratiques, l'un à mi-parcours et l'autre en fin de formation ainsi qu'un Questionnaire à Choix Multiples à la fin de chaque journée. TP et QCM sont évalués par le formateur.

Sanction

Validation par un Certificat de Compétences Professionnelles (enregistré au Répertoire Spécifique RSCH) ou une attestation de formation

Programme

1. SE RAPPELER LES BASES

- Connaître l'interface
- Gérer l'environnement de travail et les préférences du projet
- Gérer les extensions et la bibliothèque
- Utiliser et paramétrer les outils de dessins basiques

2. MODELISER DES STRUCTURES COMPLEXES

- Modéliser avec l'outil forme
- Créer un profil complexe
- Modéliser et éditer un mur rideau droit et courbe
- Créer et éditer une structure composite

3. ÊTRE CAPABLE DE CREER ET EDITER DES COQUES

- Créer et éditer une coque par extrusion
- Créer et éditer une coque par révolution
- Créer et éditer une coque par surface réglée
- Créer un trou de coque
- Définir un contour de coque
- Raccorder les éléments de construction aux coques

4. MAITRISER LES OBJETS PARAMETRIQUES

- Placer, sélectionner et étirer des objets paramétriques
- Editer graphiquement avec les points chauds étirables
- Créer un objet à partir d'un patch
- Créer graphiquement des éléments de bibliothèque et de composants personnalisés
- Scripter et éditer le scripte d'un objet GDL

5. UTILISER LES LISTES, CREER DES NOMENCLATURES, FAIRE DES DEVIS ET CALCULER

- Maîtriser les commandes de liste et de calculs
- Connaître les différents types de listes

- Gérer la base de données de calcul
- Faire des plans de listes et modèles
- Connaître les différents types de nomenclature
- Maîtriser le gestionnaire de configuration
- Créer une nomenclature

6. CREER UNE IMAGE ET UNE ANIMATION 3D

- Placer et paramétrer une caméra
- Faire un rendu photo réaliste
- Créer une séquence
- Créer une séquence solaire
- Aligner une vue
- Editer des matériaux
- Créer une image fixe
- Créer et enregistrer une animation

7. MANIPULER LES EXTENSIONS STAIRMAIKER, TRUSSMAKER ET ROOFMAKER

- Modéliser un escalier complexe
- Créer et éditer une ferme
- Créer un chevron et une panne
- Faire un chevronsage automatique et un entrait repoussé

8. TRAVAILLER UN PROJET EN COLLABORATION

- Connaître le concept du BIM
- Configurer BIM server pour ArchiCAD
- Travail un projet en collaboration
- Fusionner des fichiers ArchiCAD
- Travailler avec des fichiers DWG/DXF
- Travailler avec IFC