

Objectif(s)

Être capable d'extraire et d'exploiter des données issues d'une maquette numérique et savoir modéliser des équipements électriques.

Public visé

- Dessinateurs
- Projeteurs
- Ingénieurs
- Techniciens en électricité

Prérequis

- Connaître l'environnement Windows.
- Avoir de bonnes connaissances de Revit.
- Formation à distance : sous réserve de compatibilité du matériel informatique client.

Durée

5 jours (35h)

Méthodes pédagogiques

Exposés théoriques, démonstrations complétées par des exercices et mises en application régulières.

Moyens Pédagogiques

- Salles équipées de stations graphiques professionnelles équipées (un poste par utilisateur), grands téléviseurs tactiles.
- Formateurs expérimentés et certifiés par Autodesk.
- Mise à disposition de ressources diverses : support, fiches techniques, vidéos.
- INTECH étudie les besoins spécifiques et particularités des personnes en situation de handicap afin d'adapter quand cela est possible le contenu, la pédagogie et le matériel de nos formations. Le cas échéant, nous vous orienterons vers un autre organisme de formation.
- Accès PMR : INTECH PARIS en partenariat avec l'hôtel Mercure Fontenay, dispose de locaux en accessibilité PMR.
- INTECH NICE dispose de locaux en accessibilité PMR.

Modalités et délai d'accès

La formation débute à la date fixée dans la convention simplifiée, après signature de celle-ci par le client.

Modalités d'évaluations

L'apprenant réalise deux Tests Pratiques, l'un à mi-parcours et l'autre en fin de formation ainsi qu'un Questionnaire à Choix Multiples à la fin de chaque journée. TP et QCM sont évalués par le formateur.

Sanction

Validation par un Certificat de Compétences Professionnelles (enregistré au Répertoire Spécifique RSCH) ou une attestation de formation.

Programme

1. CONNAITRE LES BASES DES FONCTIONNALITES DE REVIT MEP

- Montrer l'interface utilisateur
- Expliquer la différence entre projet et gabarit de projet
- Explication globale environnement Revit

2. PARAMETRER LE PROJET

- Organiser des bibliothèques et des répertoires projet
- Mettre en place un fichier gabarit, paramètres du dessin : unités, épaisseurs de lignes et échelles

3. UTILISER LES NIVEAUX ET LES QUADRILLAGES

- Créer les niveaux
- Créer les quadrillages

4. MAITRISER QUELQUES OUTILS D'ARCHITECTURE

- Créer murs et sols
- Créer trémie pour gaine technique
- Placer les portes, les fenêtres
- Créer les murs rideaux
- Créer les plafonds et les toits
- Générer les escaliers
- Créer les pièces et surfaces

5. METTRE EN PLACE UNE MAQUETTE ARCHI DANS UN PROJET ELECTRICITE

- Connaître le type de liaison Revit
- Lier une maquette architecte
- Copier et contrôler
- Récupérer les niveaux de la maquette architecte
- Créer vue en plan électrique
- Créer les sous disciplines
- Gérer l'arborescence d'un projet électricité
- Créer des espaces et des zones HVAC
- Etiqueter les espaces et les zones HVAC

6. CREER DES COMPOSANTS ELECTRIQUES

- Gérer les préférences d'acheminements
- Créer des chemins de câbles
- Créer des conduits
- Placer des luminaires en plan de plafond
- Placer les luminaires avec les plans de références
- Placer les terminaux électriques

7. CREATION DES RESEAUX ELECTRIQUES

- Editer les paramètres électriques
- Paramétrer les tableaux
- Connecter les éléments aux tableaux

- Modifier les circuits électriques
- #### 8. GERER LES RESEAUX ELECTRIQUES
- Utiliser le navigateur de système
 - Créer une nomenclature de tableau

9. ANNOTER

- Créer et éditer un texte
- Créer et éditer une cotation
- Créer des étiquettes
- Placer des étiquettes

10. PARAMETRER UN PROJET ET MAITRISER LA PARTIE GRAPHIQUE

- Gérer la visibilité des objets
- Gérer les catégories et l'affichage dans les vues
- Créer et éditer des gabarits de vues
- Créer et gérer un filtre de vue
- Modifier l'épaisseur de ligne
- Editer le motif de ligne

11. QUANTIFIER ET ORGANISER DES NOMENCLATURES

- Créer une légende
- Placer des composants de légende
- Créer un tableau de légende
- Créer des tables de nomenclatures
- Quantifier le matériel

12. METTRE EN PLAN

- Gérer la composition d'une feuille
- Positionner les cadres et cartouches
- Placer les vues dans les feuilles
- Régler la configuration de l'impression
- Mettre en page avant une impression
- Imprimer

13. CREER DES FAMILLES D'OBJETS

- Savoir ce qu'est une famille d'objets
- Créer des familles
- Gérer et personnaliser les paramètres de famille
- Placer la famille dans un projet électrique

14. MAITRISER L'UTILISATION D'ELEMENTS DE FABRICATION

- Charger des catalogues
- Utiliser des éléments de fabrication

15. ECHANGER

- Exporter au format DWG