

### Objectif(s)

Maîtriser la conception 3D de pièces mécanique, produits, équipements ou installations et savoir créer des plans normés de détails, de sous-ensembles ou d'ensembles.

### Public visé

- Techniciens
- Projeteurs
- Dessinateurs
- Ingénieurs
- Toute personne amenée à utiliser Inventor

### Prérequis

- Connaissances de l'environnement Windows
- Connaissances en dessins techniques
- Formation à distance : sous réserve de compatibilité du matériel informatique client.

### Durée

5 jours (35h)

### Méthodes pédagogiques

Exposés théoriques, démonstrations complétées par des exercices et mises en application régulières.

### Moyens Pédagogiques

- Salles équipées de stations graphiques professionnelles équipées (un poste par utilisateur), grands téléviseurs tactiles.
- Formateurs expérimentés et certifiés par Autodesk.
- Mise à disposition de ressources diverses : support, fiches techniques, vidéos.
- INTECH étudie les besoins spécifiques et particularités des personnes en situation de handicap afin d'adapter quand cela est possible le contenu, la pédagogie et le matériel de nos formations. Le cas échéant, nous vous orienterons vers un autre organisme de formation.
- Accès PMR : INTECH PARIS en partenariat avec l'hôtel Mercure Fontenay, dispose de locaux en accessibilité PMR.
- INTECH NICE dispose de locaux en accessibilité PMR.

### Modalités et délai d'accès

La formation débute à la date fixée dans la convention simplifiée, après signature de celle-ci par le client.

### Modalités d'évaluations

L'apprenant réalise deux Tests Pratiques, l'un à mi-parcours et l'autre en fin de formation ainsi qu'un Questionnaire à Choix Multiples à la fin de chaque journée. TP et QCM sont évalués par le formateur.

### Sanction

Validation par un Certificat de Compétences Professionnelles (enregistré au Répertoire Spécifique RSCH -Conception et design de pièces et d'assemblages 3D paramétriques) ou une attestation de formation.

## Programme

### 1. MAITRISER L'INTERFACE

- Découvrir l'environnement
- Connaître le ruban et l'interface « tête haute »
- Utiliser les outils de visualisation
- Utiliser les outils de mesures
- Découvrir les assistants et les aides

### 2. ORGANISER UN PROJET ET GERER DES DONNEES CAO

- Créer un projet
- Configurer un projet
- Maîtriser les propriétés des fichiers
- Importer et exporter

### 3. ESQUISSE ET MODELISER DES PIECES

- Créer et modifier une esquisse
- Gérer les contraintes géométriques et dimensionnelles
- Gérer les contraintes dynamiques
- Utiliser les différents modes de sélection, d'édition, de masquages et de suppression de fonctions
- Utiliser les cotations paramétriques

### 4. UTILISER LES FONCTIONS DE MODELISATION 3D

- Utiliser les fonctions d'esquisses, placées et avancées
- Modifier des fonctions
- Faire une édition directe
- Appliquer des matériaux et couleurs de pièces
- Maîtriser les outils de constructions
- Créer et modifier des styles et des coupes

### 5. MAITRISER LES ENSEMBLES ET SOUS-ENSEMBLES

- Concevoir un assemblage
- Placer des composants
- Créer un ensemble et sous-ensemble
- Gérer et manipuler une pièce dans un assemblage

- Gérer les contraintes d'assemblage 3D : pièces fixes, degrés de liberté
- Piloter une contrainte
- Faire une symétrie / copie et un réseau d'assemblage
- Créer un composant dans l'assemblage
- Concevoir dans l'assemblage : schéma, adaptabilité, animation, interférences et mesures
- Remplacer un composant
- Utiliser les outils d'analyses dans l'assemblages
- Gérer des ensemble et sous-ensemble
- Créer des vues
- Manipuler les propriétés des pièces et des ensembles
- Découvrir l'assistant de conception

### 6. METTRE EN PLAN

- Créer un gabarit
- Configurer la mise en plan
- Créer et modifier des vues de dessins
- Créer et récupérer des cotes
- Annoter des vues
- Lister des pièces et repérages

### 7. FAIRE UNE PRESENTATION

- Récupérer un assemblage
- Espacer des composants
- Faire une notice de montage
- Faire un éclaté
- Choisir un point de vue
- Réalisation d'une animation

### 8. SORTIR SUR TRACEUR ET IMPRIMANTE

- Configurer une impression
- Configurer l'aperçu avant impression
- Faire une impression

### 9. ECHANGER DES DONNEES

- Réutiliser des données AutoCAD
- Importer et exporter des données CAO
- Réutiliser des données CAO

