

Objectif(s)

Acquérir des connaissances de base sur le BIM et maîtriser l'environnement et les principes de modélisation avec Revit.

Public visé

- Dessinateurs, Projeteurs
- Ingénieurs
- Architectes salariés
- Géomètres

Prérequis

- Connaissances de l'environnement Windows
- Connaissance en dessins techniques
- Formation à distance : sous réserve de compatibilité du matériel informatique client.

Durée

7 jours (49h)

Méthodes pédagogiques

Exposés théoriques, démonstrations complétées par des exercices et mises en application régulières.

Moyens Pédagogiques

- Salles équipées de stations graphiques professionnelles équipées (un poste par utilisateur), grands téléviseurs tactiles.
- Formateurs expérimentés et certifiés par Autodesk.
- Mise à disposition de ressources diverses : support, fiches techniques, vidéos.
- INTECH étudie les besoins spécifiques et particularités des personnes en situation de handicap afin d'adapter quand cela est possible le contenu, la pédagogie et le matériel de nos formations. Le cas échéant, nous vous orienterons vers un autre organisme de formation.
- Accès PMR : INTECH PARIS en partenariat avec l'hôtel Mercure Fontenay, dispose de locaux en accessibilité PMR.
- INTECH NICE dispose de locaux en accessibilité PMR.

Modalités et délai d'accès

La formation débute à la date fixée dans la convention simplifiée, après signature de celle-ci par le client.

Modalités d'évaluations

L'apprenant réalise deux Tests Pratiques, l'un à mi-parcours et l'autre en fin de formation ainsi qu'un Questionnaire à Choix Multiples à la fin de chaque journée. TP et QCM sont évalués par le formateur.

Sanction

Validation par un Certificat de Compétences Professionnelles (enregistré au Répertoire Spécifique RSCH - Conception de maquettes numériques architecturales BIM) ou une attestation de formation.

Programme

1. CONNAÎTRE LES BASES DU CONCEPT BIM AVEC REVIT

- Les principes généraux du BIM
- Interopérabilité du logiciel
- Philosophie du logiciel, compatibilité

2. MAÎTRISER L'INTERFACE REVIT

- Découvrir la page d'accueil du logiciel
- Personnaliser la barre d'outils d'accès rapide
- Accéder à la barre infocenter
- Paramétrer la barre d'options
- Choisir le type dans le sélecteur
- Naviguer dans la palette propriétés
- Choisir les vues au niveau de l'arborescence projet
- Vérifier les instructions dans la barre d'état
- Régler les outils dans la barre de contrôle de vue
- Organiser la zone de dessin
- Naviguer dans le ruban
- Paramétrer le viewcube
- Paramétrer les options

3. COMMENCER UN PROJET

- Localiser les informations projet
- Maîtriser les unités de travail
- Naviguer dans les vues de modèle : plans étage, plans de plafond, coupe
- Créer les niveaux et élévations
- Positionner les quadrillages et plans de référence
- Découvrir les gabarits de projet

4. GÉRER LA MODÉLISATION 3D

- Découvrir le mode d'accrochages aux objets
- Contrôler les poignées
- Modifier et dupliquer les murs et les sols
- Créer les plafonds et les toits
- Générer les escaliers, les rampes et les garde-corps
- Placer les portes, les fenêtres
- Positionner les poteaux et les poutres
- Créer les murs rideaux
- Créer les composants in situ
- Créer les pièces et surfaces

5. UTILISER LES COMPOSANTS 2D

- Implémenter les vues de détails : repère, dessin, légende
- Créer les nomenclatures de composants
- Placer les cotations, contraintes, verrouillages
- Placer les composants de détails
- Créer les étiquettes
- Utiliser les outils de dessin

6. METTRE EN PLAN

- Gérer la composition d'une feuille
- Positionner les cadres et cartouches
- Régler la configuration de l'impression
- Générer l'impression des feuilles individuelles ou par lot

